



Univerza v Mariboru

Fakulteta za elektrotehniko,
računalništvo in informatiko

Smetanova ulica 17
2000 Maribor, Slovenija



PRIREJENA PRAVILA ZA TEKMOVANJE ROBOCUPJUNIOR NASTOP 2016

Dokument vsebuje prirejena pravila za ekipe osnovnih (OŠ) in srednjih šol (SŠ). Za izvedbo tekmovanja se smiselno uporabijo vsa ostala pravila svetovnega tekmovanja RoboCupJunior Nastop (RoboCupJunior OnStage – Rules 2016).

Pripravil: Božo Bratina

Datum: 7.3.2016

1 TEKMOVALNA EKIPA

1.1 Osnovnošolsko tekmovanje

Tekmovalna ekipa lahko ima najmanj dva člana in največ osem članov. Na državnem tekmovanju RoboCupJunior Slovenija za osnovne šole lahko sodelujejo ekipe učencev, ki obiskujejo osnovno šolo v Sloveniji, do vključno 9. razreda.

1.2 Srednješolsko tekmovanje

Tekmovalna ekipa lahko ima najmanj dva člana in največ osem članov. Za ekipe dijakov srednjih šol veljajo določila svetovnega tekmovanja o starosti članov tekmovalnih ekip.

Za sodelovanje slovenskih ekip učencev ali dijakov na svetovnem RoboCupJunior tekmovanju veljajo določila svetovnega RoboCupJunior tekmovanja o starosti članov tekmovalnih ekip (RoboCupJunior OnStage - Rules 2016).

2 NASTOP

2.1 Število nastopajočih na odru

Med nastopom so lahko v označenem delu za nastop (3x4m) naenkrat največ štirje nastopajoči, medtem ko se ostali lahko nahajajo v zunanjem delu označenega območja (točka 2.9 mednarodnih pravil, RoboCupJunior OnStage - Rules 2016).

3 OSTALA PRAVILA

Za izvedbo tekmovanja se smiselno uporabijo vsa ostala pravila svetovnega tekmovanja RoboCupJunior Nastop (RoboCupJunior OnStage – Rules 2016).

Vse morebitne nejasnosti v zvezi s pravili je potrebno razčistiti pred nastopom!